

# DAS COWBOYSPIEL

Dieses Spiel ist für maximal vier ganz harte Typen!  
Echte Cowboys (deutsch: Kuhjungen) eben.

**1.** Schneidet die Figuren und das Spielfeld aus, klebt die Figuren so zusammen, dass sie stehen können.

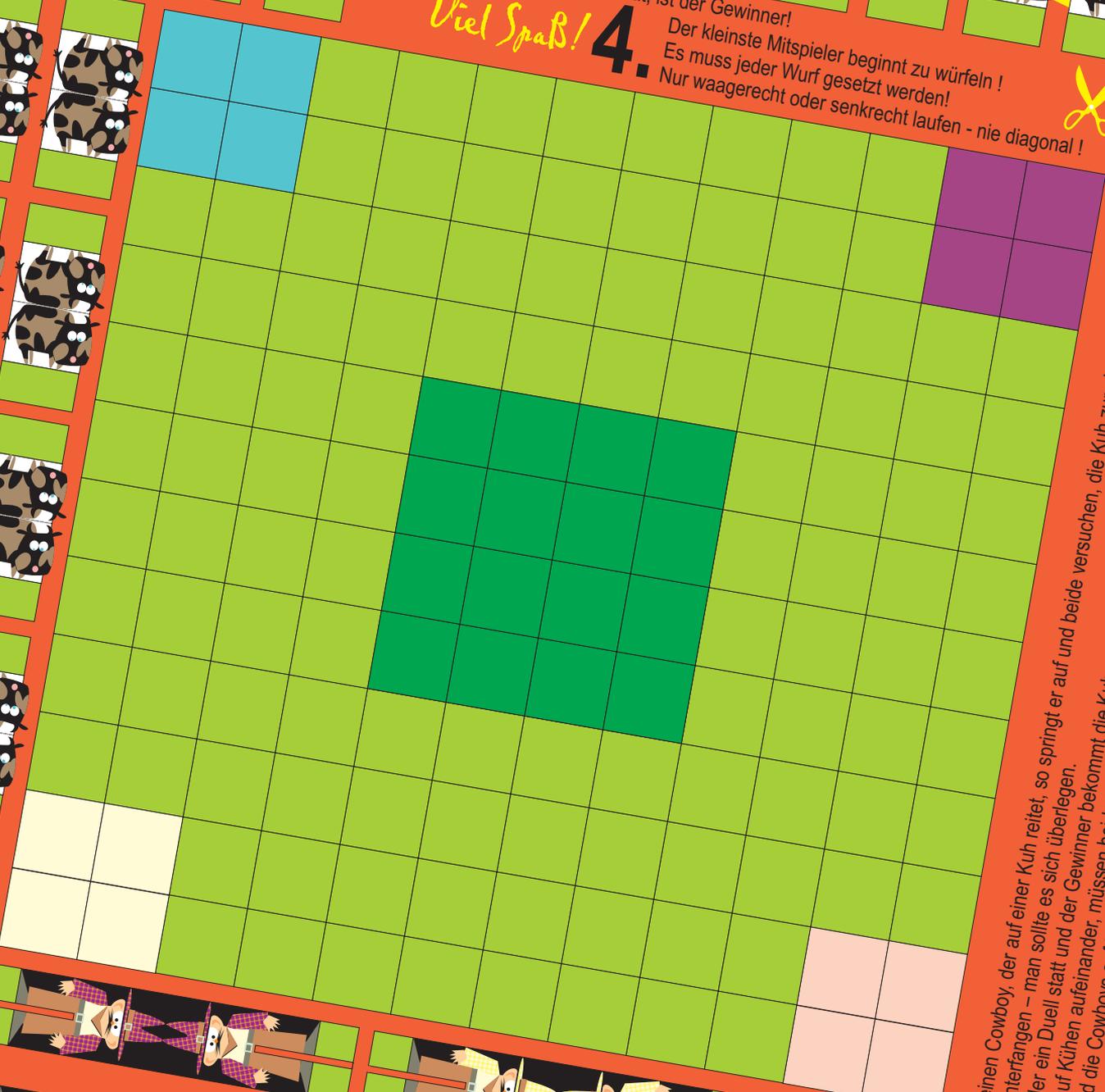
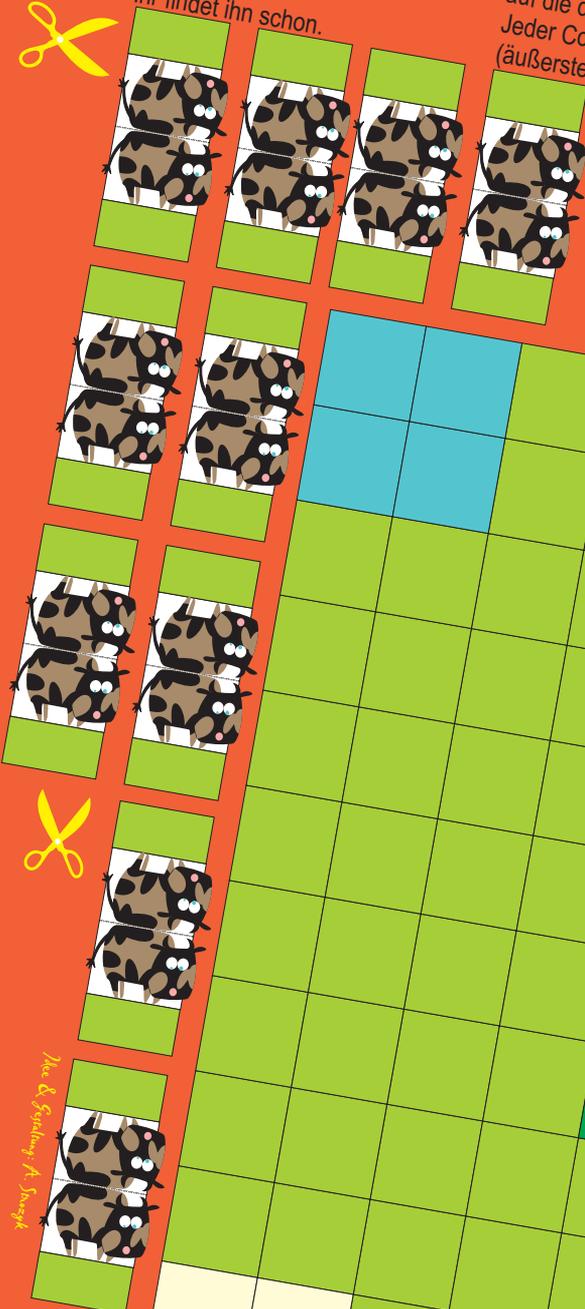
Holt euren Spielwürfel!  
Der müsste in der Schublade ganz links unten sein. Oder woanders. Ihr findet ihn schon.

**2.** Stellt die Kühe auf die Weide - auf die dunklen Felder in der Mitte. Jeder Cowboy nimmt Aufstellung in seiner Farm (äußerstes Eckfeld).

**3.** Ziel ist es: Die Rinder von der Weide in die eigene Farm zu bringen! So schnell und so viele wie möglich! Wer als erster vier Tiere nach Hause gebracht hat, ist der Gewinner!

**4.** Der kleinste Mitspieler beginnt zu würfeln!  
Es muss jeder Wurf gesetzt werden!  
Nur waagrecht oder senkrecht laufen - nie diagonal!

Viel Spaß!



**5.** Trifft ein Cowboy auf eine Kuh, springt er auf und reitet auf ihr nach Hause. Trifft ein Cowboy auf einen anderen, dann findet ein Duell statt. Beide Spieler müssen würfeln. Wer die höhere Punktzahl hat, bleibt auf dem Feld. Der andere muss wieder auf seine Farm und von vorn beginnen.

**6.** Trifft ein Cowboy auf einen Cowboy, der auf einer Kuh reitet, so springt er auf und beide versuchen, die Kuh zur eigenen Farm zu bringen. Ein sehr mühsames Unterfangen - man sollte es sich überlegen. Variante: Es findet wieder ein Duell statt und der Gewinner bekommt die Kuh... Treffen zwei Cowboys auf Kühen aufeinander, müssen beide Kühe zurück auf die Weide und die Cowboys auf ihre Farm.

Wenn ihr wollt, könnt ihr das Spielfeld selbst noch vergrößern und Bäume und Wasserlöcher verteilen. Das sind dann Hindernisse, die nicht übersprungen werden können und das Spiel wird noch spannender!

Herzliche Grüße  
A. Schenk